



# **NOUVELLES INTERPRETATIONS FIBA à compter de la saison 2014-2015**



SAISON 2014-15

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES FIBA 2014

## PRESENTATION DES NOUVELLES INTERPRETATIONS

- Le nouveau classement des articles des interprétations est désormais organisé avec un numéro de référence commençant par celui de l'article initial (19-4 remplacement ...)
- Des titres sont ajoutés à chaque article dans la version française pour en faciliter la recherche et l'usage

**INTERPRETATIONS OFFICIELLES**  
**SAISON- 2014-2015**

**PRINCIPALES NOUVEAUTES**  
—  
**INTERPRETATIONS**  
**OFFICIELLES**  
**FIBA 2014**

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES FIBA 2014

## Interprétation 12-14

### MARCHER ET BALLON TENU

- Si un joueur commet un « marcher » alors que le ballon est tenu fermement par un adversaire, un ballon tenu doit être sifflé

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 16-1

## VALEUR DU PANIER SUR TIR CONTRE

- Lors d'un tir légalement touché par un défenseur ou un attaquant, la valeur du panier accordé est celle du lieu d'où a été lâché le ballon par le tireur.
- Cela s'applique également en cas d'intervention illégale faisant suite à ce contre (interprétation 31-8)

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 17-18

## **VIOLATION DE GOALTENDING OU D'INTERVENTION SUR LE BALLON SUR REMISE ENJEU**

- Si une violation d'intervention ou de goaltending est sifflée sur une remise en jeu (exemple : toucher le ballon en passant la main au travers du panier) aucun point ne peut être accordé, car ce n'est pas un tir ou une passe tentée depuis le terrain.

# INTERPRÉTATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 17-20

## **TOUCHER L'ANNEAU AVEC LE BALLON SUR REMISE EN JEU**

- Si le ballon touche directement l'anneau lors d'une remise en jeu, le chronomètre des tirs ne doit pas être réinitialisé car le chronomètre de jeu n'a pas encore tourné.
- Le décompte doit se poursuivre dès qu'un joueur touche le ballon sur le terrain

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 17-26

## **SE DEPLACER SUR REMISE EN JEU PROCHE DE LA LIGNE MEDIANE**

- Le joueur effectuant la remise en jeu peut se déplacer latéralement sur une longueur totale d'un mètre depuis le point de remise en jeu.
- Les droits du joueur par rapport au retour en zone doivent être pris en compte par rapport au point d'origine de la remise en jeu.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 18/19 – 17 à 19

## NOMBRE DE TEMPS-MORT DANS LES 2 DERNIERES MINUTES

- Si le 1<sup>er</sup> temps-mort A est demandé à 2'09 de la fin de la rencontre et qu'il n'est accordé qu'à 1'58'' de la fin, le premier temps-mort de la deuxième mi-temps sera perdu et devra être barré.
- Le temps-mort demandé sera inscrit dans la 2<sup>ème</sup> case des temps-morts.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 18/19 – 15 et 16

## **SANCTION POUR RETARD DE REPRISE DE JEU SUR TEMPS-MORT**

- Le retard de reprise de jeu sur temps-mort est sanctionné d'une faute technique entraîneur de type « B » (au lieu de « C »), si l'équipe concernée n'a plus de temps mort disponible.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 28-10/11

## **8 SECONDES ET REMISE EN JEU SUR LIGNE MEDIANE**

- Si une équipe effectue une remise en jeu à cheval sur la ligne médiane et que le ballon est passé en zone arrière, le temps restant aux 8 secondes avant la remise en jeu continue, à moins qu'une nouvelle période de 8 secondes n'ait été accordée.
- Ex : remise en jeu suite à une bagarre alors que l'équipe A dribblait en zone arrière.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 28-10

## **8 SECONDES ET REMISE EN JEU EN ZONE ARRIERE OU SUR LIGNE MEDIANE**

- Lors d'une remise en jeu en zone arrière ou à cheval sur la ligne médiane, si une équipe ne bénéficie pas de 8 secondes pour amener le ballon en zone avant, l'arbitre remettant le ballon doit annoncer au joueur effectuant la remise en jeu le temps restant disponible sur la période des 8 secondes.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 29/50-23 **ERREUR AUX 24”** **APRES REBOND OFFENSIF**

- Si le chronomètre des tirs n'est pas réinitialisé après que le ballon a touché l'anneau, lors de la rectification le temps écoulé depuis le nouveau contrôle par l'équipe attaquante devra être déduit des 14 secondes (Pro A, Pro B, NM1, LFB) ou des 24 secondes pour les autres divisions.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 29/50-50

## REGLAGE DES 24" APRES UN TEMPS-MORT LORS DES 2 DERNIERES MINUTES

- Si l'équipe A bénéficie d'une remise en jeu en zone arrière et qu'un temps-mort lui est accordé dans les 2 dernières minutes, le temps restant au chronomètre des tirs au moment de l'arrêt de jeu sera affiché au chronomètre des tirs lors de la remise en jeu avancée en zone avant.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES FIBA 2014

## Interprétation 31-14 et 35-2

### **VALIDITE OU NON DU PANIER SUR DECISIONS CONTRADICTOIRES**

Lorsque deux décisions simultanées contradictoires de violations ou de fautes/double fautes impliquent que :

- pour l'une le panier ne doit pas compter,
- pour l'autre le panier doit compter,  
le panier ne devra pas compter.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 35-3

## CRITERES DE DOUBLE FAUTE

4 conditions doivent être réunies pour siffler une double faute :

- Chaque faute doit être une faute de joueur.
- Chaque faute doit résulter d'un contact physique.
- Les deux fautes doivent être commises par des adversaires l'un contre l'autre.
- Les deux fautes doivent être commises à peu près en même temps.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES FIBA 2014

## Interprétation 35-5

### CRITERES DE DOUBLE FAUTE

Une faute technique de A1 est suivie immédiatement d'une faute disqualifiante de B1 pour un coup de poing donné à A1. Ces deux fautes ne constituent pas une double faute :

- La faute technique de A1 ne résulte pas d'un contact physique
- Réparation :
  - 1LF pour B, puis - perte de la possession -
  - 2LF pour A1 + possession A.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 35-6

## CRITERES DE DOUBLE FAUTE

Une faute personnelle de B1 sur le dribbleur A1 est suivie immédiatement d'une faute antisportive de A1 pour coup de coude donné en réponse à la faute B1.

**Ces deux fautes constituent une double faute :**

- Les fautes de A1 et B1 - tous deux joueurs - sont des contacts entre adversaires ayant eu lieu approximativement en même temps
- Inscription : P pour B1, U pour A1.
- Réparation : possession pour A qui avait le ballon.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 42-6

## CRITERES DE DOUBLE FAUTE

Une faute personnelle sans lancer-franc de B1 sur A1 est suivie - plus tard, après que A1 se soit relevé - d'une faute antisportive de A1 pour un coup de coude donné à B1. Ces fautes ne constituent pas une double faute :

- Les fautes de A1 et B1 n'ont pas eu lieu approximativement en même temps
- Réparation dans l'ordre où les fautes ont été commises :
  - perte de la possession pour A
  - 2LF pour B1 + possession B.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES FIBA 2014

## Interprétation 36-23 **DISQUALIFICATION POUR 2 FAUTES TECHNIQUES**

La 2<sup>ème</sup> faute technique d'un même joueur entraîne la disqualification de ce joueur.

Seule la faute technique doit être réparée.

Il n'y a pas de sanction supplémentaire pour la disqualification.

→ 1LF + possession.

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 36-23

## DISQUALIFICATION POUR 2 FAUTES TECHNIQUES

La nature différente de 2 fautes techniques sanctionnant un même joueur ne change rien à sa **disqualification** :

- Une faute technique pour s'être accroché au matériel s'ajoutant à une faute technique pour insulte envers l'arbitre entraîne la disqualification automatique du joueur pour le reste de la rencontre.
- Il devra se rendre au vestiaire ou quitter le bâtiment selon son choix

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 38-1/2

## POURSUITE D'INSULTES

## APRES FAUTES DISQUALIFIANTES

Un joueur disqualifié ne peut plus être sanctionné après sa disqualification :

- Si après avoir été disqualifié, A1 continue à insulter l'arbitre en quittant le terrain, aucune sanction ne pourra être prise contre le joueur ou son entraîneur, mais un rapport circonstancié devra être établi à l'organisateur de la compétition par les arbitres et le commissaire (si présent).
- 2LF + possession si faute disqualifiante
- 1LF + possession si 2<sup>ème</sup> faute technique

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 38-5

## DISQUALIFICATION

## D'UN MEMBRE DE BANC D'EQUIPE

Quand un remplaçant, un joueur éliminé pour 5 fautes ou un membre de banc d'équipe est disqualifié, son entraîneur est sanctionné d'une faute technique enregistrée "B" , et cela doit être pénalisé de la même façon que n'importe quelle autre faute technique  
→ 1 LF + possession.

015	RUSH, S.	25	×	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

And

Coach	LOOR, A.			B <sub>1</sub>	
Assistant Coach	MONTA, B.				

# INTERPRÉTATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 42-4

## FAUTE ANTISPORTIVE SUIVIE DE 2 FAUTES TECHNIQUES

Une faute antisportive est sifflée sur le dribbleur A1, suivie d'une faute technique à chacun des entraîneurs. Seules les sanctions identiques de fautes doivent être annulées dans l'ordre où elles se sont produites. En conséquence les sanctions des fautes techniques (1LF + possession) doivent être annulées.

→ 2 LF pour A1 + possession A,

# INTERPRETATIONS OFFICIELLES

## FIBA 2014

### Interprétation 42-5

## **FAUTE ANTISPORTIVE SUR TIR REUSSI SUIVIE**

## **D'UNE FAUTE TECHNIQUE DU TIREUR**

Une faute antisportive est sifflée sur le tir réussi de A1 suivi d'une faute technique contre A1.

→ 2 points accordés pour A1.

→ Les sanctions des fautes antisportive et technique (1 LF + possession) s'annulent l'une l'autre.

→ Le jeu reprend par une remise en jeu à n'importe quel point de la ligne de fond par l'équipe B comme après n'importe quel panier marqué.

# INSTRUCTIONS FFBB

## INSTRUCTIONS FFBB DE CHRONOMETRAGE

Dans les deux dernières minutes de la rencontre, le chronométreur devra arrêter le chronomètre de jeu sur panier marqué au moment où le ballon sera complètement dans le panier.

# POLE FORMATION DEPARTEMENT REGLEMENT DE JEU

Pour tout renseignement

*contacter* Bruno VAUTHIER:

*bvauthier@ffbb.com*

*06 99 97 81 96*



117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS  
T 01 53 94 25 54 - F 01 53 94 26 85