



DELEGATION JEUNESSE BF du 23 Septembre 2016



Ordre du jour

- **Commission MB : Opération JAP
EFMB - validation**
- **Partenariats Educatifs : Pt de situation**
- **Ado&Jeunes : Lancement du Challenge Bjs/nes
Proposition de modification données Labels Clubs**



Commisson MinBasket
OPERATION J-A-P



Je Joue
J'Arbitre
Je Participe



Le minibasketteur....

- *Apprends tous les rôles !*



JE **J** OUE



J' **A** RBITRE



JE **P** ARTICIPE



L'école de Basket

- *Forme à tous les rôles !*



Un concept des outils !

- Un dossier d'organisation : une façon de faire
- Des affiches
- Un accès FBI pour le club
- Un suivi personnalisé pour chaque jeune licencié
- Une plateforme ressource vidéos (les 48 compétences en vidéo)

Les objectifs poursuivis :



- **1 – Amener les éducateurs des écoles de basket à former les minibasketteurs à tous les aspects de la pratique du basket au sein d'un club.**
- **2 – Renforcer les apprentissages** des minibasketteurs grâce à une meilleure connaissance des règles et à l'observation de leur application.
- **3 – Amener les minibasketteurs et minibasketteuses** à acquérir progressivement des compétences de joueur, d'arbitre et d'organisateur bien identifiées.

- **Au cours des Entraînements ou des Matches, observation pour repérer les compétences relatives aux trois domaines selon les modalités définies au sein de l'école de basket.**
 - **Quand 16 compétences sont validées (dont au moins 2 dans chaque domaine) → obtention du niveau « Bronze »**
 - **Quand 32 compétences sont validées (dont au moins 4 dans chaque domaine) → obtention du niveau « Argent »**
- **Quand les 48 compétences sont validées → obtention du niveau « OR »**



MISE EN ŒUVRE

1^{er} étape



- L'éducateur, responsable du suivi de l'acquisition des compétences de ses joueurs, enregistre sur FBI (onglet Jeunesse > JAP) les compétences validées après chaque séance.



The screenshot shows the FBI V2 2016-2017 web interface. The top navigation bar includes the FFBB logo, the title "FBI V2 2016-2017", the season "Saison 2016-2017", and the date "Jeudi 1 septembre 2016 - 14:41". A user greeting "Bonjour japclub 1994026 (Association)" and a "Se déconnecter" button are visible in the top right. The main navigation menu includes "Organismes", "Licences", "Compétitions", "Administrations", "Editions", and "Jeunesse". The "Jeunesse" menu is open, showing options: "OBE", "Challenge", "Label CF", "Forum mini-basket", "EFMB", and "JAP". A "FERMER" button is next to "Label CF". Below the navigation, the "Accueil > JAP" breadcrumb is shown. The main content area is titled "RECHERCHE D'UN DOSSIER JAP" and contains search fields for "Nom", "Prénom", "Date de", "N° national", "Sexe" (with a dropdown menu set to "Tous..."), and "Numéro". A note at the bottom says "Recherche sur la date de création du dossier".

MISE EN ŒUVRE 2ème étape



- L'enfant accède à la plateforme JAP en rentrant son numéro de licence.



MISE EN ŒUVRE 3^{ème} étape



- L'enfant peut accéder à son espace personnel où il consulte ses compétences acquises et non maîtrisées. Il peut aussi visionner ces compétences en vidéos.



The screenshot shows the user interface for the JAP FFBB program. At the top, there are logos for FFBB and JAP, a score of 9, and the user's name SALMA MATHLOUTHI. Below the header, a message reads "BONJOUR SALMA !" followed by a motivational quote: "COURAGE! QUELQUES COMPÉTENCES DE PLUS POUR AVOIR LA MÉDAILLE DE BRONZE !". The main content area is divided into three tabs: "JE JOUE" (highlighted in red), "J'ARBITRE" (yellow), and "JE PARTICIPE" (green). Under the "JE JOUE" tab, there is a section titled "DRIBBLER" with four items:

Compétence	Statut
JD1 - MAIN FORTE ET MAIN FAIBLE	Non maîtrisée (rouge X)
JD2 - PROTÉGER LE BALLON FACE À UN DÉFENSEUR : GARDER LE CONTRÔLE DU BALLON SOUS UNE PRESSION	Non maîtrisée (rouge X)
DÉFENSIVE	
JD3 - EN CHANGEANT DE MAIN POUR PASSER UN DÉFENSEUR	Non maîtrisée (rouge X)
JD4 - ALLER TIRER EN DRIBBLANT : ENCHAÎNER DRIBBLE ET TIR	Maîtrisée (vert checkmark)

Je joue , c'est PRINCIPAL



- LE DRIBBLE :

DRIBBLER

JD1 - MAIN FORTE ET MAIN FAIBLE



JD2 - PROTÉGER LE BALLON FACE À UN DÉFENSEUR : GARDER LE CONTRÔLE DU BALLON SOUS UNE PRESSION



DÉFENSIVE

JD3 - EN CHANGEANT DE MAIN POUR PASSER UN DÉFENSEUR



JD4 - ALLER TIRER EN DRIBBLANT : ENCHAÎNER DRIBBLE ET TIR



MISE EN ŒUVRE 4^{ème} étape



- La liste des jeunes ayant atteint le niveau « **OR** » est transmise au comité. Ils seront mis en valeur et récompensés en fin de saison lors de la Fête Nationale du MiniBasket ou de l'AG du Comité.

Les référentiels



- L’Affiche
- Le Référentiel du dossier d’organisation

- Doivent absolument être présentés aux jeunes mais aussi à leurs parents !

JAP
AVEC LE BASKET, J'APPRENS À TOUT FAIRE !

LES JEUX
AVANTAGE
 D1 Utiliser sa main forte ou sa main faible
 D2 Travailler le ballon fort à son avantage
 D3 Charger et être bien placé pour se défendre
 D4 Encadrer dribble et tir

TIRER
 T1 Tirer en course après dribble (main forte / main faible)
 T2 Tirer en course après passe (main forte / main faible)
 T3 Tirer en course avec pression défensive
 T4 Tirer à vue de cible après dribble

PASSER
 P1 Passer le ballon à un partenaire immobile
 P2 Passer le ballon à un partenaire qui se déplace
 P3 Passer le ballon à un partenaire malgré la présence d'un défenseur
 P4 Réaliser une passe de court-circuit

ARRÊTÉS !
 R1 Poser l'index et le 1er orteil pointés au sol
 R2 Respecter le rôle défensif dans les espaces libres
 R3 Régler rapidement un changement de rôle (défenseur/attaquant) (partir contre attaque)
 R4 Siffler
 R5 Gérer le jeu sur un non-porteur
 R6 Régler rapidement un changement de statut attaquant/défenseur (après défense)

J'ARBITRE
Siffler la sortie :
 S1 Régler les sorties de ballon
 S2 Régler les sorties de panier de ballon
 S3 Régler le joueur responsable de la sortie
 S4 Régler les mauvaises reprises au jeu

Siffler le marcher :
 M1 Repérer les marcheurs sur les ailettes
 M2 Repérer les marcheurs sur le pied au point
 M3 Repérer les marcheurs sur les dégâts en dribble
 M4 Repérer les marcheurs sur le tir au panier

Siffler les dribbles irréguliers :
 D1 Régler les dribbles à deux mains
 D2 Régler les porteurs de ballon
 D3 Repérer les dribbles de ballon
 D4 Ne pas sanctionner les gestes accidentés

Siffler les contacts :
 C1 Régler les contacts irréguliers sur un porteur de ballon
 C2 Régler les contacts irréguliers sur un tir au panier
 C3 Régler les contacts irréguliers sur un non-porteur
 C4 Régler les contacts irréguliers des entraîneurs

Je Participe
Tenir la feuille de marque :
 E1 Compter les points lors d'un jeu à l'entraînement (au moins 5 fois)
 E2 Compter les points (après le jeu) lors d'un match à l'entraînement
 E3 Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre avec l'aide d'un adulte
 E4 Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre sans la surveillance d'un adulte

Chronométrer :
 E1 Chronométriser un jeu à l'entraînement (temps non-accablés)
 E2 Chronométriser un match à l'entraînement (temps de compté)
 E3 Chronométriser lors d'une rencontre avec l'aide d'un adulte
 E4 Chronométriser lors d'une rencontre avec la surveillance d'un adulte

Aider à l'entraîneur :
 E1 Assister/organiser le matériel pour un jeu selon un schéma ou les consignes de l'entraîneur
 E2 Faire respecter une consigne technique lors d'un match à l'entraînement
 E3 Installer et ranger du matériel sur un jeu lors d'un plateau
 E4 Choisir et installer un jeu lors d'un plateau

Participer à la vie du club :
 S1 Participer aux tâches liées à son équipe : matériel, gestion, déplacements
 S2 Être régulier et ponctuel aux entraînements et aux matches (participer au jeu d'équipe)
 S3 Participer aux animations : fêtes, tombolas, calendriers, lots, etc.
 S4 Être assidûment aux rencontres d'autres équipes de club
 S5 Participer à l'assemblée générale du club



Les rôles du **Club**, du Comité ou de la Ligue régionale et de la Fédération



- **Le Club est l'élément clé du dispositif**
- Le club met en œuvre l'opération :
- Prise en compte des trois domaines dans la planification des apprentissages pour une évaluation continue des compétences visées sur la plateforme JAP de l'enfant.
- Présentation de l'opération au sein du club (encadrement, jeunes concernés, parents).
- Communication sur le lien de la plateforme Enfants : <http://jap.ffbb.com/> .
- Valorisation des différents niveaux atteints « JAP de bronze » et « JAP d'argent ».
- Information au CD des jeunes « JAP d'OR »

Les rôles du Club, du Comité ou de la Ligue régionale et de la Fédération

- Le Comité diffuse l'information et le lancement auprès des clubs lors d'une ou plusieurs réunions spécifiques via la Commission MiniBasket.
- Il organise la remise des diplômes et des tee-shirts « JAP d'OR » lors de la Fête du MiniBasket.
- *Le Comité peut regrouper ces jeunes lors d'un stage arbitrage / formation de joueur, créer un prolongement pour les autres catégories.*



Les rôles du Club, du Comité ou de la Ligue régionale et de la **Fédération**

- La FFBB assure la promotion, le suivi et l'évaluation de cette action.
- Elle offre aux écoles de basket des outils pour mettre en place cette opération :
 - Une affiche format A2 présentant les 3 référentiels.
 - Sur son site Internet, un lien permet l'accès à la plateforme JAP pour chaque enfant inscrit dans l'opération par son éducateur.
 - Un espace réservé aux inscriptions JAP est mis en place sur FBI avec archivage des compétences acquises chaque saison.



PARTENARIATS EDUCATIFS

- Réunion UNSS – UGSEL du 22/09/2016

Ordre du jour :

Matin :

- Calendrier – déplacements membres de la CMN
- Fiche sport et cahier des charges
- Bilan de l'année (listes FFBB)
- 3 x 3
- Sport partagé
- pôles

Après-midi :

- JO avec Abdel HAMZA OUI (arbitre FFBB)
- Challenges 3x3 (Ugsel)
- Formation des enseignants
- Questions diverses

Lors de cette réunion, nous constituerons un groupe de travail pour l'élaboration du cahier des charges des plateformes OBC-OBL

Formation UNSS Enseignants 3*3
Le 19/10 à Angers

- Réunion USEP

- Ordre du jour :

- Pt sur les orientations de la nouvelle équipe dirigeante
- OBE
- Formation Enseignants
- Calendriers et projets de l'année

**Ouverture de la
PLATEFORME OBE
Depuis le 1^{er} Septembre**

**Déjà plus de 7000
enfants en attente de
validation
d'enregistrement
en 15 jours**

Réunion FFSU

1^{er} Bilan en amont transmis par Christophe Millard – DNA FFSU Sport Collectifs

*15 équipes à Grenoble pour le Championnat de France des Grandes Ecoles du 29 mars au 1 avril. **Toutes les feuilles de matches furent dématérialisées et 16 arbitres furent en formation sous l'égide d'un formateur FFBB.**

*8 équipes aux finales élite "Melty Basket ligue Universitaire" au Palais des Sports d'Issy les Moulineaux les 1 et 2 juin 2016, **avec retransmission live des finales sur le web et les superbes victoires de l'Université de Strasbourg (féminines) et de l'Université de Rouen (gars). Ces deux universités sont qualifiées pour les Europe U 2017.**

*Et pour terminer à Dijon s'est déroulé le 4^{ème} CFU de basket 3x3 de notre histoire, 16 équipes garçons et 12 équipes filles se sont disputées les titres. **Nous avons intégré conformément à nos engagements des concours de dunks, manipulations et tir à 3 points.**

• Thomas et Julien travaillent à la construction des équipes de France U pour le mondial de 3x3 de novembre. Suite à notre précédent mail, ils sont en contact avec Alain Garos pour tenter de défendre les 2 médailles acquises au Brésil.

« J'espère très sincèrement que nous vivrons une saison aussi aboutie sur le plan sportif.

L'engagement de la FFBB que tu portes à nos côtés contribue aux succès du basket universitaire français, un basket U au service de tous les étudiants à tous les niveaux de pratique.....pour preuve encore, votre accompagnement aux nombreux tournois homologués de 3x3 » Christophe Millard

Ordre du jour :

- Bilan annuel
- Création d'un groupe de travail pour création plateforme OBU
- CUB – Formation Etudiants
- Championnats
- Calendriers et projets de l'année

PARTENARIATS EDUCATIFS



**Nouvelle Campagne de promotion
du sport par le MENESR**

**Le CNOSF représente les
Fédérations dans le COFIL**

Les JO entrent en classe

La Journée nationale du sport scolaire marque aujourd'hui le lancement, depuis le CNOSF, de «l'année de l'olympisme, de l'école à l'université». Un an avant la désignation de la ville hôte des JO 2024 par le CIO, le 13 septembre 2017, les ministres de l'Éducation nationale et des Sports, accompagnés de Tony Estanguet, coprésident de Paris 2024, donneront, ce matin, le coup d'envoi de multiples appels à projets dans les écoles et les universités. Au programme : concours sur la thématique des JO, distribution de livrets pédagogiques et organisation d'une semaine spécifique du 12 au 29 janvier prochain.



Lancement de la campagne : Challenge Bjs/nes 2017 * 10 ans

Extrait de la note envoyée aux structures + Réseau CTF

Les codes d'accès pour la saisie des résultats des Comités Départementaux et Ligues Régionales seront envoyés dans les jours prochains par le service informatique à votre adresse officielle.

Rappel pour les Comités Départementaux :

Sur le formulaire de saisie des données « participants », n'oubliez pas de recenser les enfants ayant fait les épreuves **dans les Clubs**.

Calendrier pour l'organisation des finales et enregistrements :

- ⇒ Date limite pour le Comité Départemental le **28 février 2017**
- ⇒ Date limite pour la **Ligue Régionale** le **02 avril 2017**
- ⇒ **Finales Nationales** prévues le samedi 22 avril 2017 à l'AccorHotels Arena

L'ouverture de la plateforme est effective depuis le 1^{er} septembre 2016.

Toutes les informations avec notamment le descriptif et les nouvelles vidéos explicatives des épreuves en cliquant sur ce lien : <http://www.ffbb.com/ffbb/dirigeants/developper/mini-jeunes/challenge-benjamines>). Une note concernant la communication liée au Challenge (avec le nouveau visuel) vous sera envoyée prochainement.

Documents joints : Mode Opérateur 2016-17 et Guide d'inscription Challenge Benjamin(e)s 2016-17.

Réunion sur les labels – le 23/09

Concernant le label clubs Elite/Espoir – Métropole

Proposition d'adaptation / aux critères sportifs équipes engagées

Le niveau IR est à intégrer et à prendre en considération

		1 seule équipe par catégorie et par saison sportive peut être comptabilisée				
Valorisation aménagée du fait d'un Championnat supplémentaire		U20	U18	U17	U15	U13
		NIVEAU	NIVEAU	NIVEAU	NIVEAU	NIVEAU
Championnat de France	5 pts /an	2015 / 2016		CF		CF
Championnat Inter Région	4 pts /an		IR		IR	IR
Championnat de France	3 pts /an		R		R	R
Valorisation inchangée						
Championnat de France 4 pts Championnat Régional ou plus haut comité 3 pts	2014 / 2015	CF	CF	CF	CF	
		R		R	R	R
	2013 / 2014	CF	CF	CF	CF	
		R		R	R	R



FFBB

FÉDÉRATION
FRANÇAISE DE
BASKETBALL

117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS
T 01 53 94 25 00 - F 01 53 94 26 80
www.ffbb.com