

# OPERATION J.A.P. Informatisée

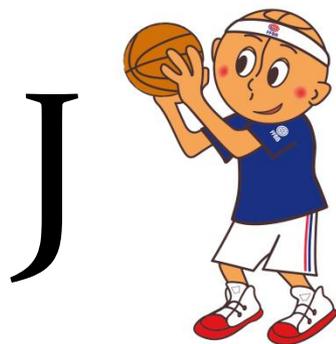


je *J*oue, j'*A*rbitre, je *P*articipe



# De U9 à U13

- Apprend à **JOUER – ARBITRER - PARTICIPER**



A



P



## Ton éducateur..

- Te forme à tous les rôles



# OPERATION J.A.P. Informatisée

**FBI V2 2015-2016** Saison 2015-2016  
Mercredi 19 août 2015 - 11:25

Bonjour malecotobe  
FEDE (FFBB - OBE)  
Se déconnecter

Organismes Editions OBE

OBC

FIDELISATION

L'onglet "OBE" devient l'onglet "JEUNESSE"

**JEUNESSE**

EFMB JAP OBE CHALLENGE LABEL CF FORUM

# OPERATION J.A.P. Informatisée

- Dans le cadre des orientations de la DJ pour 2012\*2016, l'action JAP comme pour les EFMB faisait partie de celles que nous devons faire évoluer vers l'informatisation pour lui donner un nouveau rayonnement,
- Nous avons travaillé avec les acteurs de terrain lors des derniers Forums Nationaux pour en améliorer le concept.
- 2 axes de travail se sont dégagés :

- **Aider à valider les compétences**

Création d'un guide d'évaluation en reliant l'ensemble des compétences au cahier technique 7-11 ans.

- **Faciliter le suivi de la carte**

Remplacement de la carte papier compliquée à gérer (détérioration, perte) par un suivi informatisé sur le site et consultable par le licencié.

# OPERATION J.A.P. Informatisée

La procédure mise en place :

**L'éducateur du club** : valide les compétences sur FBI V2 via un login et un mot de passe (création d'un onglet JAP).

**Le comité** est averti que le club rentre dans l'opération JAP et peut imprimer les carte JAP des licenciés concernés (modèle dédié).

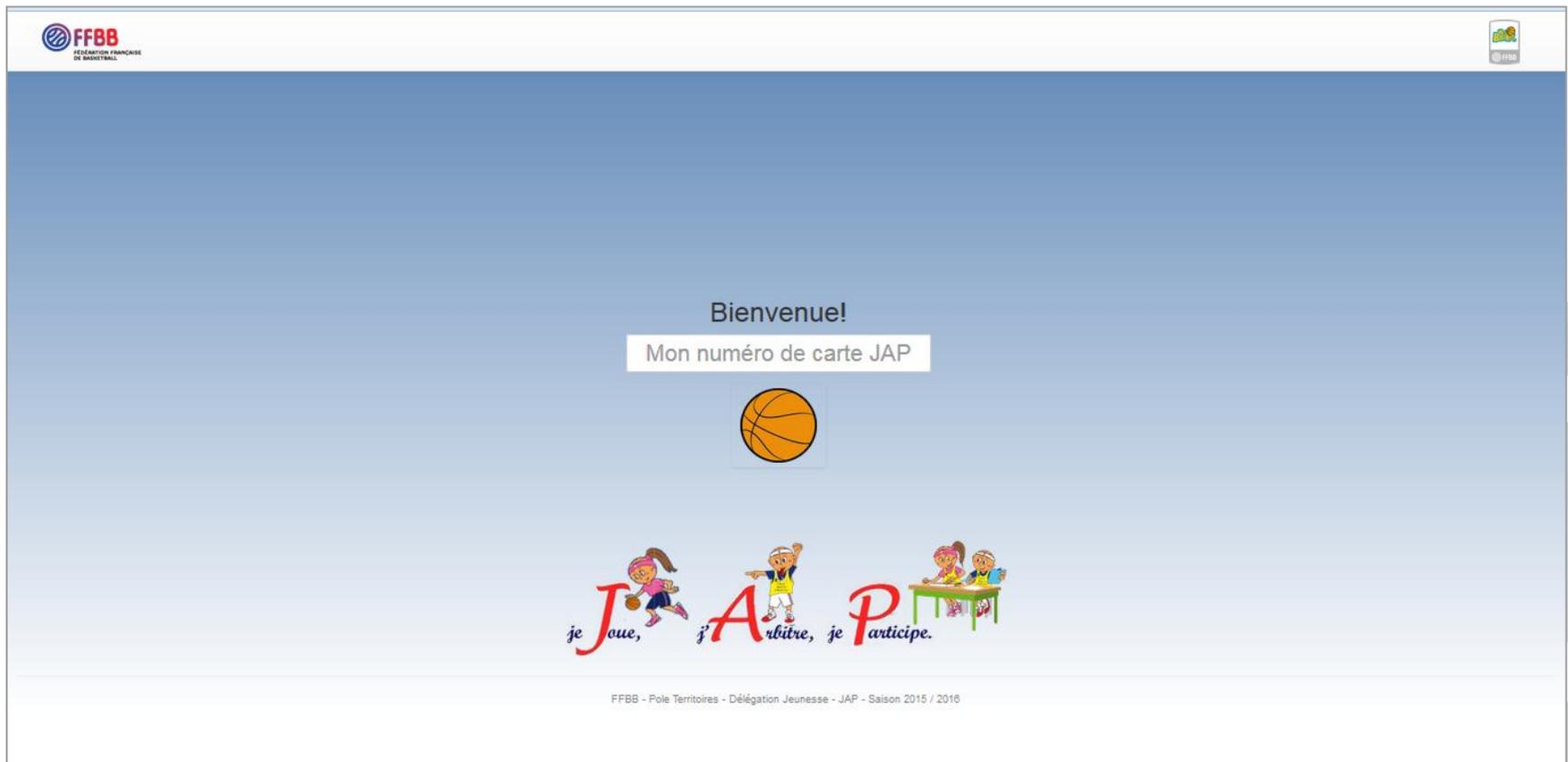
**Le licencié** peut accéder à sa carte virtuelle via le site FFBB. Il peut se créer un avatar. Il peut consulter les compétences validées et celles restant à valider. Chaque compétence est illustrée par une petite vidéo explicative.

De plus, à chaque fois qu'il atteint un palier (bronze, argent et or) le comité, le club et le licencié reçoivent un mail de confirmation.

Le comité et les clubs peuvent valoriser leur licencié lors des A.G. ou de la Fête Nationale du MiniBasket.

# OPERATION J.A.P. Informatisée

Plateforme dédiée :



The screenshot shows a web interface for the J.A.P. platform. At the top left is the FFBB logo (Fédération Française de Basket-Ball). At the top right is a small icon of a smartphone. The main content area has a blue gradient background. In the center, the text "Bienvenue!" is displayed above a white input field containing the text "Mon numéro de carte JAP". Below the input field is a basketball icon. At the bottom, there is a colorful illustration of three children: a girl with a basketball, a boy with a basketball, and two children sitting at a table. The text "je Joue, j'Arbitre, je Participe." is written in a stylized font across the illustration. At the very bottom, there is a small footer text: "FFBB - Pole Territoires - Délégation Jeunesse - JAP - Saison 2015 / 2016".

# OPERATION J.A.P. Informatisée

Visuels :



## JAP

### AVEC LE BASKET, J'APPRENDS À TOUT FAIRE !

**JE JOUE**

**Attaques :**  
 J01: Utiliser sa main forte ou sa main faible  
 J02: Protéger le ballon face à un défenseur  
 J03: Changer de main pour passer un défenseur  
 J04: Enchaîner dribble et tir

**Tir :**  
 J11: Tirer en course après dribble (main forte / main faible)  
 J12: Tirer en course sans dribble (main forte / main faible)  
 J13: Tirer en course avec pression défenseur  
 J14: Tirer à mi-distance après dribble

**Passes :**  
 J21: Passer le ballon à un partenaire immobile  
 J22: Passer le ballon à un partenaire qui se déplace  
 J23: Passer le ballon à un partenaire malgré la présence d'un défenseur  
 J24: Réaliser une passe de contre-attaque

**Attaques :**  
 J31: Compter / passer le 1 et / faire, pallier ou tirer  
 J32: Non-partout / se démarquer dans les espaces libres  
 J33: Tirer rapidement au changement de statut (défenseur/participant) (participer à une contre-attaque)  
 Défenseur :  
 J41: Couper le passeur ou non-partout  
 J42: Réagir rapidement au changement de statut (attaquant/défenseur) (regler défenseur)

**J'ARBITRE**

**Siffler la sortie :**  
 A01: Repérer les sorties de ballon  
 A02: Repérer les sorties de porteur de ballon  
 A03: Repérer le joueur responsable de la sortie  
 A04: Repérer les manœuvres trompeuses en jeu

**Siffler le marcher :**  
 A11: Repérer les marchers sur les arêtes  
 A12: Repérer les marchers sur le plan de jeu  
 A13: Repérer les marchers sur les angles de dribble  
 A14: Repérer les marchers sur le tir en course

**Siffler les dribbles irréguliers :**  
 A21: Repérer les dribbles à deux mains  
 A22: Repérer les porteurs de ballon  
 A23: Repérer les répétitions de dribble  
 A24: Ne pas sanctionner les pertes accidentelles

**Siffler les contacts :**  
 A31: Repérer les contacts irréguliers sur un porteur de ballon  
 A32: Repérer les contacts irréguliers sur un tirateur  
 A33: Repérer les contacts irréguliers sur un non-partout  
 A34: Repérer les contacts irréguliers des attaquants

**Je Participe**

**Tenir la feuille de marque :**  
 P01: Compter les points lors d'un jeu à l'entraînement (ou match 3 fois)  
 P02: Compter les passes (support passer) lors d'un match à l'entraînement  
 P03: Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre avec l'aide d'un adulte  
 P04: Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre sans la surveillance d'un adulte

**Chronométrer :**  
 P11: Chronométrer un jeu à l'entraînement  
 (temps non-décompté)  
 P12: Chronométrer un match à l'entraînement  
 (temps décompté)  
 P13: Chronométrer lors d'une rencontre avec l'aide d'un adulte  
 P14: Chronométrer lors d'une rencontre sans la surveillance d'un adulte

**Aider à l'encadrement :**  
 P21: Installer/ranger le matériel pour un jeu selon un schéma ou les consignes de l'entraîneur  
 P22: Faire respecter un compte technique lors d'un atelier à l'entraînement  
 P23: Installer et ranger du matériel sur un jeu lors d'un plateau  
 P24: Choisir et animer un jeu lors d'un plateau

**Participer à la vie du club :**  
 P31: Participer aux tâches liées à son équipe : matériels, goûters, déplacements  
 P32: Être régulier et ponctuel aux entraînements et aux matches ; présenter un jeu d'équipe  
 P33: Participer aux animations : fêtes, tombolas, calendriers, lotes, etc. et assister aux rencontres d'autres équipes du club  
 P34: Participer à l'assemblée générale du club

# OPERATION J.A.P. perspectives U13-U20

## **Le concept :**

De U13 à U20 : proposer une suite au JAP avec une orientation et valorisation des jeunes qui pourrait suivre des formations

- Ecole officiel club
- Assistant Minibasket
- Nx format de formation animateur/initiateurs
- Participation forums ( CD/Ligue/National)
- Engagement jeunes dirigeants

## **Conditions :**

- Etre licencié
- Jouer dans une équipe de club



# OPERATION J.A.P. prospectives U13-U20

Transversalité avec :

- **le Pôle Formation** : programme officiel  
programme formation
- **Le Pole Territoire** : programme formation 3\*3/BS  
commission dirigeant  
DJ
- **Le Pole Marque** : formation correspondant BB
- **Le Pole Ht Niveau** : complément formation clubs

Initier sur la base du volontariat par la valorisation  
l'engagement - Argumentaire à travailler + choix support de  
com - Valorisation en cours d'étude pour proposition

Objectif : préparer la future génération

DELEGATION JEUNESSE  
INFORMATISATION DES ACTIONS



L'action JAP  
SOCLE DU  
PROGRAMME DE FIDELISATION



## Recherche à partir FBI V2 de la FFBB

1<sup>ère</sup> étape

OBE

LABEL CF

CHALLENGE

EFMB

JAP

FIDELISATION

...

2<sup>ème</sup> étape

Schéma de principe à concevoir après validation du concept ci dessous

# PROGRAMME DE FIDELISATION

## PROGRAMME DE FIDELISATION (PRECONISATIONS)

ACCUEIL	RENOUVELLEMENT	VALORISATION
<p>« MES ANNEES BASKET » Le cahier a été entièrement renouvelé et informatisé A disposition des clubs</p>	<p>Prise de licences décotées avant fin juin (organisation médicale appropriée).</p>	<p>Poignets MiniBasket :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Années de pratique (6 couleurs)</li> <li>• Assiduité à l'activité (entraînements, rencontres)</li> <li>• Points « JAP »</li> </ul>
<p>ACCUEIL DES PARENTS Un référent « ACCUEIL » parent</p>	<p>Animer jusqu'à la fin de saison :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Organiser des sorties</li> <li>• Faire venir les joueurs pros dans le club</li> <li>• Participer à des rassemblements d'écoles</li> </ul>	<p>Cahier « Mes années Basket »</p>
<p>Qualité relationnelle de l'éducateur /parents et enfants</p>	<p>Favoriser les échanges intergénérationnels entre les catégories du club.</p>	<p>Valorisation lors de l'A.G. de clubs.</p>
<p>Qualité d'organisation : implication des parents</p>		<p>Panier d'or</p>
<p>« Opération Basket Animation » : licence gratuite à partir du 1<sup>er</sup> avril 2014 pour les U9 et U11.</p>		<p>Opération « JAP »</p>

# PROGRAMME DE FIDELISATION

## Critères retenus pour le décompte des points

Années de pratique	Assiduité à l'activité	Participation Points JAP
<b>A l'inscription</b>		
1 <sup>er</sup> renouvellement = pts	70% des activités du club = pt 80% des activités du club = pts 90% des activités du club = pts	Jap de Bronze (16 cases) = pts
2 <sup>nd</sup> renouvellement = pts		JAP d'argent (32 cases) = pts
3 <sup>ème</sup> renouvellement = pts		JAP d'OR (48 cases)= pts

# PROGRAMME DE FIDELISATION

## BRACELETS

L'Obtention est en lien avec le cumul de pts des 3 critères  
Année de pratique – Renouvellement – Pts JAP

<b>COULEURS BRACELETS</b>	Etude merchandising à faire réaliser Action JPH		
<b>BLEU</b>	<b>OFFERT FFBB – U9 – U11</b>		
<b>BLANC</b>	Achat CD/Club ? FFBB Store ?		
<b>ROUGE</b>	Achat CD/Club ? FFBB Store ?		
<b>BLEU</b>	<b>BLANC</b>	<b>ROUGE</b>	Achat CD/Club ? FFBB Store ?

Précision : si changement de club = la démarche continue



**FFBB**

FÉDÉRATION  
FRANÇAISE DE  
BASKETBALL

117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS  
T 01 53 94 25 00 - F 01 53 94 26 80  
[www.ffbb.com](http://www.ffbb.com)