



Bonjour,

Vous vous êtes inscrit(e) à un Camp Arbitre et nous vous en félicitons !
Vous aurez la chance de découvrir cette nouvelle activité dans un contexte favorable puisque des formateurs arbitres, des entraîneurs et des joueurs vous entoureront durant toute la semaine.
Vous allez vivre un camp inoubliable pendant lequel vous pourrez valider votre niveau « Arbitre Départemental ».

Pour cela, 5 épreuves sont à passer pour réussir l'examen. Ce dernier est le même dans toute la France, qu'il soit passé pendant un camp ou en formation continue dans un club ou avec le Comité Départemental.

Epreuve E1 : Suivi de la formation

Si vous êtes inscrit(e) à un camp, vous devez suivre l'intégralité de la semaine et des séances de travail.



Si vous êtes présent(e) à toutes les séances en participant activement, l'épreuve E1 sera validée.

Epreuve E2 : e-Learning à effectuer avant votre arrivée au camp

L'épreuve e-Learning consiste à suivre et valider une formation en ligne. Elle a pour objectif d'inciter le stagiaire arbitre à se former par lui-même et à découvrir et/ou renforcer sa connaissance du règlement de jeu.

Vous devez valider cette épreuve avant de venir au camp.

Pour cela, le Pôle Formation a conçu un parcours de formation spécifique aux stagiaires arbitres départementaux. Dès que vous y aurez accès, vous pourrez suivre différents modules qui rassemblent diverses règles.

Pour chaque règle, vous trouverez un cours sous forme de diaporama, puis des exercices sous forme de quizz vidéo, des questions vrai/faux, et des QCM.

Vous parcourrez 6 modules comprenant chacun différents ateliers. A la fin de chaque module, vous devrez réaliser l'évaluation et obtenir la note minimum de 60% de bonnes réponses. Vous pourrez refaire les exercices autant de fois que vous le souhaitez, afin de trouver les bonnes réponses pour progresser.

Pour suivre l'ensemble des modules, vous devez compter une douzaine d'heure. A vous de vous organiser pour valider ce module avant le camp ou dans les semaines qui suivent (cela est à voir avec l'organisateur de votre camp).

Attention : Si un membre de votre famille est déjà inscrit à une formation e-Learning de la FFBB, vous devez avoir une adresse e-mail différente. Le logiciel n'accepte qu'une seule adresse par personne !

Pour vous inscrire et suivre la formation en ligne e-Learning, cliquez sur le lien suivant : [guide e-learning](#)



Si vous obtenez 60% de bonnes réponses à chacun des 6 modules, l'épreuve E2 sera validée.

Epreuve 3 : QCM de 20 questions

A la fin de la semaine de camp, vous allez passer un test écrit avec 20 questions (10 questions Vrai / faux et 10 Questions à Choix Multiple).

Les 20 questions seront issues de la base de données qui est sur le site de la FFBB. Vous pouvez donc d'ores et déjà travailler ces questions afin de mieux les comprendre et les maîtriser.

Pour travailler les 200 questions, cliquez ici sur [Questions pour l'examen](#)



**L'épreuve E3 est notée sur 20 points, coefficient 2.
Pour les épreuves E3 (x2) + E4, vous devez obtenir 12/20 de moyenne.**

Epreuve 4 : Oral code de jeu

A la fin de la semaine, vous passerez également un oral de 10 minutes devant un jury. Cet oral a pour but d'évaluer votre connaissance des règles essentielles ainsi que votre capacité à communiquer.

En effet, pendant un match, l'arbitre peut être amené à expliquer une règle ou justifier sa décision de siffler ou ne pas siffler. Durant la semaine de camp, vous travaillerez donc, avec vos collègues et l'encadrement, les 10 sujets.

Le jour de l'épreuve, vous tirerez au sort un sujet, aurez 10 minutes de préparation et vous passerez devant le jury.

Les 10 sujets vous seront donnés lors du camp pour les travailler. Voici déjà les thèmes :

1. Les règles de temps
2. Les violations
3. Le pied de pivot et la règle du marcher
4. Le temps-mort et le remplacement
5. Ballon hors jeu et les lignes de responsabilité
6. Le retour en zone
7. Le dribble
8. Les fautes
9. La défense sur porteur de balle
10. L'action de tir et la faute sur tir

Pour travailler les 10 sujets, cliquez ici sur [Sujets de l'épreuve orale](#)



Et pour votre information, veuillez trouver ci-dessous la fiche d'évaluation de l'oral :

1) Capacité à s'exprimer à l'oral (10 points)

<input type="checkbox"/> Elocution claire <input type="checkbox"/> Phrases correctes <input type="checkbox"/> Exposé structuré : Le candidat présente le sujet qu'il a tiré au sort Il explique pourquoi cette règle a été créée Il expose la règle et ses exceptions Il montre la gestuelle liée à la règle Il illustre la règle grâce à un ou deux exemples <input type="checkbox"/> Assurance <input type="checkbox"/> Attitude convaincante (intéresse l'auditoire) <input type="checkbox"/> S'adresse à l'ensemble du jury <input type="checkbox"/> Ecoute et répond clairement aux questions	7 items cochés: 10 pts 6 items cochés: 8 pts 5 items cochés: 6 pts 4 items cochés: 4 pts 3 items cochés: 2 pts 2 items cochés et moins: 0 pt	Total de points ____ / 10
---	--	-------------------------------------

2) Pertinence et exactitude des propos tenus (10 points)

<input type="checkbox"/> Esprit de la règle (le pourquoi de la règle, historique, ...) <input type="checkbox"/> Enoncé de la règle <input type="checkbox"/> Utilisation de mots clés Traitement de tous les aspects de la règle (exceptions) <input type="checkbox"/> Réparations <input type="checkbox"/> Exemple(s) pour illustrer la règle <input type="checkbox"/> Gestuelle et/ou mécanique associée(s)	7 items cochés: 10 pts 6 items cochés: 8 pts 5 items cochés: 6 pts 4 items cochés: 4 pts 3 items cochés: 2 pts 2 items cochés et moins: 0 pt	Total de points ____ / 10
--	--	-------------------------------------



L'épreuve E4 est notée sur 20 points, coefficient 1.
Pour les épreuves E3 (x2) + E4, vous devez obtenir 12/20 de moyenne.

Epreuve 5 : Observation sur un match

Bien évidemment, vous serez évalué sur votre capacité à arbitrer un match. Pour cela, vous allez arbitrer des matchs 1 contre 1, 3 contre 3 et 5 contre 5 tout au long de la semaine. Vous serez mis en situation réelle d'arbitre lors des rencontres des tournois du soir ou de la journée.

S'il n'y a pas assez de supports matchs pendant la semaine de camp, cette épreuve peut se faire ultérieurement dans les comités.

Les formateurs compléteront une fiche d'évaluation (annexe 3), dont les critères sont les suivants :

- TRES BIEN : Le candidat réussi en grande majorité cet item
- SATISFAISANT : Le candidat répond de manière correcte à cet item avec des réussites et des erreurs
- INSUFFISANT : Le candidat ne maîtrise pas cet item et fait trop d'erreurs
- NON NOTE : Certains items ne peuvent être renseignés car la situation ne s'est pas produite.

Ils rempliront le tableau par des croix en face de chaque item.

Les cases grisées sont des cases essentielles pour être apte à arbitrer en département.



L'épreuve E6 est validée si l'arbitre n'a que 3 cases grisées ou moins cochées par l'observateur.

Vous pouvez consulter la [Fiche Observation](#) et les [Critères de l'observation](#)



Réussite à l'Examen Arbitre Départemental

Les formateurs arbitres du camp vous remettront un Dossier du Candidat.

Les résultats des épreuves y seront inscrits au fur et à mesure.

Lorsque toutes les épreuves seront passées, l'organisateur transmettra les résultats à votre Comité Départemental.

A noter que l'arbitre qui aura réussi l'examen pourra officier immédiatement, il n'a pas besoin d'attendre la réception du diplôme. Le candidat qui, inscrit tardivement, a réussi toutes les épreuves mais n'a pas validé le e-Learning, peut, si sa structure le permet, officier, en qualité d' « Arbitre en formation », sous forme de tutorat.

Tout cela peut vous apparaître compliqué, mais sachez que l'encadrement des camps saura vous accompagner et vous facilitera les choses. Ne vous inquiétez pas !

Et surtout, profitez à fond de votre semaine de camp pour vivre votre passion basket au travers de l'arbitrage !