



**INFOS PRATIQUES
ORGANISATION
MASTER DE LIGUE
3X3**

EDITION 2020

ORGANISER UN MASTER DE LIGUE 3X3

<u>NIVEAU REGIONAL</u>	
Organisateur	Ligue régionale
Phase	Master de Ligue
Période	Avril – Mai NB: communiquer à 3x3@ffbb.com la date du master avant le 31 janvier 2021
Public Cible	16 équipes : les champions départementaux de chaque catégorie <i><u>NB:</u> Pour arriver à 16 équipes, les meilleurs deuxièmes de chaque comité seront qualifiés. S'il n'y a pas 16 équipes, même système pour les meilleurs troisièmes et meilleurs quatrièmes.</i>
Catégorie	Femme et Homme U13 – U15 – U18 – seniors – +35 <i><u>NB:</u> Mixité possible pour les catégories U13 – U15</i>
Désignation	1 Manager d'organisation 8 Refs 3x3 minimum 3 marqueurs minimum

RÉSUMÉ DES RÈGLES 3X3

Article 1 :

Les matchs se jouent sur 1/2 terrain, un seul panier. La ligne des lancer francs se situe à 5m80 et la ligne à 2 points à 6m75 ou 6m25 selon le tracé existant

Article 2 :

Les équipes sont composées de 3 joueurs et un remplaçant

Article 3 :

Les matchs se jouent en auto-arbitrage ou avec un ref

Article 4 :

La première possession de balle est attribuée par tirage au sort. Le match est lancé par un check ball. En cas de situation d'entre deux, la balle est donnée à la défense.

Article 5 :

Les paniers valent 1 point à l'intérieur de l'arc de cercle à 6m25 ou 6m75 et 2 points à l'extérieur

Article 6 :

Le match se joue en une séquence de 10 minutes ou 21 points si l'une des deux équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire.

Le chrono est arrêté durant les lancers francs.

Il redémarre lorsqu'un joueur contrôle la balle.

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les deux équipes jouent une prolongation. La première équipe qui marque 2 points remporte la partie.

Article 7 :

1 temps mort par équipe est autorisé. Il est demandé par un joueur sur le terrain. Il dure 30 secondes.

Article 8 :

Les changements se font sur balle arrêtée. Le remplaçant rentre sur le terrain après avoir tapé dans la main de son partenaire.

Article 9 :

Sur panier marqué, la balle change de mains.

La remise en jeu se fait sous le panier sans sortir du terrain.

Article 10 :

Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être ressortie au delà de la ligne à 2pts

Après chaque intervention de gestion du match (par l'auto arbitrage, par le superviseur), la reprise du jeu se fait au delà de la ligne à 2pts, face au panier, par un check ball

Article 11 :

Les fautes d'équipe 7 à 9 sont sanctionnées par deux lancers francs. Les fautes d'équipe 10 et plus sont sanctionnées par deux lancers francs et la possession du ballon.

Article 12 :

Tout comportement déplacé et ou anti - sportif peut amener la disqualification du joueur et ou de l'équipe,

ORGANISER UN MASTER DE LIGUE 3X3

SITES DE COMPÉTITIONS

Terrain

L'utilisation du terrain 3x3 offert par la FFBB est recommandée
Le test du décret de juin 1996 sur les buts de basket du terrain 3x3 (test à 320 kg) est obligatoire
1 Gymnase de repli, classé à minima H1
1 terrain annexe (non obligatoire) pour les échauffements et animations

FIBA Eventmaker

1 écran pour affichage sportif (scoreboard FIBA eventmaker et spots publicitaires) est recommandé

DJ et Speaker

recommandé

Médical

Un espace couvert dit espace médical réservé aux secouristes et au kiné

Tribunes et places assises

Tribune ou prévoir les places assises

Barriérage

Prévoir un barriérage du site de l'évènement de manière à délimiter le site, et à avoir des points d'entrée bien distincts de façon à faciliter la sécurité sur le site.

Internet

L'organisateur doit installer un réseau internet dédié (différent du réseau proposé par la ville), afin d'assurer le bon fonctionnement de l'Eventmaker. (Par exemple clé 4G)

Toilettes

Si le site choisi n'est pas équipé de toilettes gratuites, l'organisateur devra installer des sanitaires chimiques mobiles (au moins 2).

Dispositions sanitaires

Mise en place du protocole sanitaire FFBB

FORMAT DE TOURNOI 16 ÉQUIPES

16 équipes réparties en 4 poules de 4

1^{er} tour (Round Robin)

Les équipes réparties en 4 poules de 4
Les équipes classées 1^{ere} et 2^{ème} avancent au prochain tour

Phases finales

Huitièmes de finale (optionnel), les quarts de finale, les demi-finales et les finales

FORMAT DE TOURNOI 16 ÉQUIPES

Phase de poules

Poule A

A1
A2
A3
A4

Poule B

B1
B2
B3
B4

Poule C

C1
C2
C3
C4

Poule D

D1
D2
D3
D4

Quarts de finale 1
A/1
C/2

Quarts de finale 2
D/1
B/2

Quarts de finale 3
B/1
D/2

Quarts de finale 4
C/1
A/2

Phases finales

Demi-finale 1
Gagnant QF 1
Gagnant QF 2

Demi-finale 2
Gagnant QF 3
Gagnant QF 4

Finale
Gagnant DF1
Gagnant DF2

ORGANISER UN MASTER DE LIGUE 3X3

LES ANIMATIONS

Slam Dunk Contest

Animation très populaire et appréciée des fans et du public.

Shoot out contest

Le meilleur shooteur du master

Free throws

S'inspirer du « lucky luke »

Freestyle and skills challenges

Une occasion de faire briller les plus jeunes

Dance challenge

Battle de dance pour incarner la culture urbaine

ORGANISER UN MASTER DE LIGUE 3X3

LA PROMOTION

Branding

La panneautique autour du terrain ainsi que les éléments d'habillage du site (exemple : flammes) font partie de la culture 3x3

Site web

Ligue, Comités, 3x3 FFBB

Réseaux sociaux

Youtube, facebook, instagram, twitter...

Affiche

Posters



[Pôle 3x3](http://www.3x3ffbb.com)
www.3x3ffbb.com
3x3@ffbb.com

[Chargé de mission Championnat & arbitrage 3x3](#)
Mandiaye NDIAYE
mndiaye@ffbb.com
01 53 94 26 73