

Consigne : Cocher la/les bonnes réponses

<p>1) Après que le ballon a quitté les mains de l'arbitre lors de l'entre-deux mais avant que le ballon soit légalement frappé, le sauteur A5 commet une violation et le ballon est attribué à l'équipe B pour une remise en jeu. A cet instant, l'entraîneur B demande un remplacement. L'arbitre doit-il accorder le remplacement ?</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>2) La durée d'un temps mort est de 50 secondes</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>3) Le joueur A5 est inscrit comme capitaine-entraîneur sur la feuille de marque. Durant le jeu, A5 écope de deux fautes antisportives. Il peut rester sur le banc d'équipe pour coacher.</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>4) Un écran permet de retarder ou d'empêcher un adversaire sans le ballon d'atteindre une position désirée sur le terrain de jeu. Il doit être posé assez tôt pour donner le temps au défenseur en déplacement de changer de direction ou de s'arrêter pour éviter l'écran</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>5) Si l'écran est fait dans le champ visuel d'un adversaire stationnaire, le joueur faisant l'écran doit veiller à ce que l'adversaire puisse faire un pas normal vers l'écran sans créer de contact.</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>6) Après un rebond, A5 tombe au sol avec le ballon où il commence un dribble puis se relève. C'est une violation.</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>7) Une faute est commise sur le joueur effectuant la remise en jeu dans les deux dernières minutes. Cette faute est antisportive ?</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>8) Toucher un adversaire avec la main est automatiquement une faute</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>9) Un joueur ne peut pas dribbler une seconde fois après avoir terminé son premier dribble à moins qu'il ait perdu le contrôle d'un ballon vivant sur le terrain de jeu par suite d'une passe qui touche un coéquipier</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>10) Dans les consignes CF 2013-14, le décompte des secondes doit être visible et systématique sur les situations de 8 secondes sur chaque montée de balle sauf quand il n'y a pas pression défensive</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>11) Une faute disqualifiante marquée en principe « D2 » à son compte doit être sifflée contre un joueur qui</p> <p><input type="checkbox"/> A) reçoit une deuxième faute technique <input type="checkbox"/> B) pénètre sur le terrain en tant que remplaçant lors d'une bagarre <input type="checkbox"/> C) reçoit une deuxième faute antisportive <input type="checkbox"/> D) frappe un joueur au visage</p>
<p>12) Au cours de la prolongation, B4 commet une faute sur A4 qui dribble dans sa zone avant alors qu'il reste 10 secondes au chronomètre de jeu et que 9 secondes sont affichées au chronomètre des 24 secondes. Lors de la remise en jeu qui suivra, quel devra être le temps affiché au chronomètre des 24 secondes ?</p> <p><input type="checkbox"/> A) 9 secondes <input type="checkbox"/> B) 10 secondes <input type="checkbox"/> C) 14 secondes <input type="checkbox"/> D) 24 secondes <input type="checkbox"/> E) aucun affichage</p>

13) Pendant le temps de jeu

- A) L'aide entraîneur peut rester debout si l'entraîneur est assis
- B) L'aide entraîneur peut demander un temps mort
- C) L'aide entraîneur peut demander un remplacement
- D) L'aide entraîneur peut demander des explications à l'arbitre concernant un fait de jeu

14) A4 bénéficie de deux lancers francs suite à une faute antisportive de B12. Après la réussite du second lancer franc mais avant que le ballon soit à la disposition du joueur effectuant la remise en jeu, *l'arbitre peut* :

- A) accorder le remplacement à l'équipe A
- B) accorder le remplacement à l'équipe B
- C) accorder le temps-mort à l'équipe A
- D) accorder le temps-mort à l'équipe B

15) Lors de la remise en jeu de l'extérieur du terrain, le joueur B lance directement le ballon vers le panier et marque.

- A) L'arbitre annule le panier et rend le ballon à l'équipe A
- B) L'arbitre annule le panier et donne le ballon à l'équipe B
- C) L'arbitre accorde le panier (3 points)

16) Le défenseur d'un joueur non porteur est fautif quand :

- A) ses mains restent en contact avec un adversaire pour empêcher sa progression
- B) un de ses bras écarté est en contact avec l'adversaire et ralentit sa progression.
- C) il ne se positionne pas assez tôt pour permettre à l'adversaire s'arrêter ou changer de direction pour éviter le contact
- D) il ne se positionne pas assez loin pour permettre à l'adversaire de s'arrêter ou changer de direction pour éviter le contact

17) A6 tire au panier. Alors que le ballon est en phase descendante au-dessus du niveau de l'anneau, B7 chasse le ballon.

- A) l'arbitre doit siffler violation et accorder le panier.
- B) si A12 est assis sur la chaise des remplacements au moment de la violation, le remplacement doit être accordé
- C) si B12 est assis sur la chaise des remplacements au moment de la violation, le remplacement doit être accordé
- D) si A12 et B12 sont assis sur la chaise des remplacements au moment de la violation, les remplacements doivent être accordés

18) A6 dévie le ballon sur une passe de B6. Le ballon touche alors l'arbitre qui a un pied dans le terrain et l'autre dehors. Le ballon reste ensuite sur le terrain. *Que doit faire l'arbitre ?*

- A) Laisser jouer
- B) siffler et redonner une remise en jeu pour l'équipe A
- C) siffler et redonner une remise en jeu pour l'équipe B
- D) siffler une situation d'entre-deux et accorder le ballon selon les dispositions de la possession alternée.

19) Pour demander un remplacement, le remplaçant doit :

- A) faire correctement le geste conventionnel avec les mains
- B) se rendre lui-même à la table de marque et demander clairement un remplacement à la table de marque
- C) s'asseoir pour demander son remplacement (sauf si il y a plus de deux remplaçants)

20) Il reste 32 secondes à jouer dans la dernière période quand un tir de B5 est marqué. Le score est le suivant A 78 – B 77. Après un temps de possession évalué à 12 secondes pour l'équipe A, le ballon étant en zone avant, le jeu est arrêté à cause d'un projectile jeté sur le parquet. Lors de la remise en jeu, quel devra être le temps affiché au chronomètre des 24 secondes :

- A) 12 secondes
- B) 14 secondes
- C) 20 secondes
- D) 24 secondes
- E) Aucun affichage



**FFBB**  
FÉDÉRATION  
FRANÇAISE DE  
BASKETBALL

# CORRECTION

<p>1) Après que le ballon a quitté les mains de l'arbitre lors de l'entre-deux mais avant que le ballon soit légalement frappé, le sauteur A5 commet une violation et le ballon est attribué à l'équipe B pour une remise en jeu. A cet instant, l'entraîneur B demande un remplacement. L'arbitre doit-il accorder le remplacement ?</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
<p>2) La durée d'un temps mort est de 50 secondes</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
<p>3) Le joueur A5 est également inscrit comme capitaine-entraîneur sur la feuille de marque. Durant le jeu, A5 écope de deux fautes antisportives. Il peut rester sur le banc d'équipe pour coacher.</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
<p>4) Un écran permet de retarder ou d'empêcher un adversaire sans le ballon d'atteindre une position désirée sur le terrain de jeu. Il doit être posé assez tôt pour donner le temps à l'attaquant en déplacement de changer de direction ou de s'arrêter pour éviter l'écran</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>5) Si l'écran est fait dans le champ visuel d'un adversaire stationnaire, le joueur faisant l'écran doit veiller à ce que l'adversaire puisse faire un pas normal vers l'écran sans créer de contact.</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
<p>6) Après un rebond, A5 tombe au sol avec le ballon où il commence un dribble puis se relève. C'est une violation.</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
<p>7) Une faute est commise sur le joueur effectuant la remise en jeu dans les deux dernières minutes. Cette faute est antisportive ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>8) Toucher un adversaire avec la main est automatiquement une faute</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
<p>9) Un joueur ne peut pas dribbler une seconde fois après avoir terminé son premier dribble à moins qu'il ait perdu le contrôle d'un ballon vivant sur le terrain de jeu par suite d'une passe qui touche un coéquipier</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux</p>
<p>10) Dans les consignes CF 2013-14, le décompte des secondes doit être visible et systématique sur les situations de 8 secondes sur chaque montée de balle sauf quand il n'y a pas pression défensive</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux</p>
<p>11) une faute disqualifiante marquée en principe « D2 » à son compte doit être sifflée contre un joueur qui</p> <p><input type="checkbox"/> A) reçoit une deuxième faute technique <input type="checkbox"/> B) pénètre sur le terrain en tant que remplaçant lors d'une bagarre <input type="checkbox"/> C) reçoit une deuxième faute antisportive <input checked="" type="checkbox"/> D) frappe un joueur au visage</p>
<p>12) Au cours de la prolongation, B4 commet une faute sur A4 qui dribble dans sa zone avant alors qu'il reste 10 secondes au chronomètre de jeu et que 9 secondes sont affichées au chronomètre des 24 secondes. Lors de la remise en jeu qui suivra, quel devra être le temps affiché au chronomètre des 24 secondes ?</p> <p><input type="checkbox"/> A) 9 secondes <input type="checkbox"/> B) 10 secondes <input type="checkbox"/> C) 14 secondes <input type="checkbox"/> D) 24 secondes <input checked="" type="checkbox"/> E) aucun affichage</p>

# CORRECTION

13) Pendant le temps de jeu

- A) L'aide entraîneur peut rester debout si l'entraîneur est assis
- B) L'aide entraîneur peut demander un temps mort
- C) L'aide entraîneur peut demander un remplacement
- D) L'aide entraîneur peut demander des explications à l'arbitre concernant un fait de jeu

14) A4 bénéficie de deux lancers francs suite à une faute antisportive de B12. Après la réussite du second lancer franc mais avant que le ballon soit à la disposition du joueur effectuant la remise en jeu, l'arbitre peut :

- A) accorder le remplacement à l'équipe A
- B) accorder le remplacement à l'équipe B
- C) accorder le temps-mort à l'équipe A
- D) accorder le temps-mort à l'équipe B

15) Lors de la remise en jeu de l'extérieur du terrain, le joueur B lance directement le ballon vers le panier et marque.

- A) L'arbitre annule le panier et rend le ballon à l'équipe A
- B) L'arbitre annule le panier et donne le ballon à l'équipe B
- C) L'arbitre accorde le panier (3 points)

16) Le défenseur d'un joueur non porteur est fautif quand :

- A) ses mains restent en contact avec un adversaire pour empêcher sa progression
- B) un de ses bras écarté est en contact avec l'adversaire et ralentit sa progression.
- C) il ne se positionne pas assez tôt pour permettre à l'adversaire s'arrêter ou changer de direction pour éviter le contact
- D) il ne se positionne pas assez loin pour permettre à l'adversaire de s'arrêter ou changer de direction pour éviter le contact

17) A6 tire au panier. Alors que le ballon est en phase descendante au-dessus du niveau de l'anneau, B7 chasse le ballon.

- A) l'arbitre doit siffler violation et accorder le panier.
- B) si A12 est assis sur la chaise des remplacements au moment de la violation, le remplacement doit être accordé
- C) si B12 est assis sur la chaise des remplacements au moment de la violation, le remplacement doit être accordé
- D) si A12 et B12 sont assis sur la chaise des remplacements au moment de la violation, les remplacements doivent être accordés

18) A6 dévie le ballon sur une passe de B6. Le ballon touche alors l'arbitre qui a un pied dans le terrain et l'autre dehors. Le ballon reste ensuite sur le terrain. Que doit faire l'arbitre ?

- A) Laisser jouer
- B) siffler et redonner une remise en jeu pour l'équipe A
- C) siffler et redonner une remise en jeu pour l'équipe B
- D) siffler une situation d'entre-deux et accorder le ballon selon les dispositions de la possession alternée.

19) Pour demander un remplacement, le remplaçant doit :

- A) faire correctement le geste conventionnel avec les mains
- B) se rendre lui-même à la table de marque et demander clairement un remplacement à la table de marque
- C) s'asseoir pour demander son remplacement (sauf si il y a plus de deux remplaçants)

20) Il reste 32 secondes à jouer dans la dernière période quand un tir de B5 est marqué. Le score est le suivant A 78 – B 77. Après un temps de possession évalué à 12 secondes pour l'équipe A, le ballon étant en zone avant, le jeu est arrêté à cause d'un projectile jeté sur le parquet. Lors de la remise en jeu, quel devra être le temps affiché au chronomètre des 24 secondes :

- A) 12 secondes
- B) 14 secondes
- C) 20 secondes
- D) 24 secondes
- E) Aucun affichage



**FFBB**  
FÉDÉRATION  
FRANÇAISE DE  
BASKETBALL

# CORRECTION DETAILLEE

1	FAUX	<b>Interprétations Officielles Art. 18/19 TEMPS-MORT/REPLACEMENT Disposition n° 1</b> Malgré le fait que le match a déjà commencé, le temps-mort ou le remplacement ne doit pas être accordé parce que le chronomètre de jeu n'a pas encore démarré.
2	FAUX	<b>Art. 18.2.1</b>
3	FAUX	<b>Art. 36</b>
4	VRAI	<b>Art. 33.7 &gt;4° par.</b>
5	FAUX	<b>Art. 33.7 &gt;6° par.</b> Si l'écran est fait dans le champ visuel (frontal ou latéral) d'un adversaire stationnaire, le joueur peut faire l'écran aussi près qu'il le désire à condition qu'il n'y ait pas de contact
6	FAUX	<b><u>Art. 24</u></b>
7	VRAI	Art 36- disposition 1-interprétations 2010
8	FAUX	<b><u>Art. 33.11</u></b> Toucher un adversaire avec la ou les main(s) n'est pas nécessairement en soi une infraction. Les arbitres doivent décider si le joueur qui a provoqué le contact a obtenu un avantage. Si le contact avec un joueur restreint d'une manière quelconque la liberté de mouvement d'un adversaire, ce genre de contact est une faute.
9	VRAI	<b>Art. 24.2</b>
10	FAUX	Quand Dans les consignes CF 2013-14, le décompte des secondes doit être visible et systématique sur les situations de 8 secondes sur chaque montée de balle
11	D	<b>Art. 37</b>
12	E	<b>Art. 29</b>
13	A	<b>Art. 7.5</b>
14	A B C D	<b><u>Art. 18/19-Int. Disposition 3</u></b> Le temps-mort ou le remplacement peut être accordé avant la remise en jeu.
15	A	<b><u>Art. 17.3.1</u></b>
16	A B C D	<b><u>Art. 33.5</u></b>
17	A B C D	<b><u>Art. 19.2.2</u></b> Il y a une occasion de remplacement puisqu'il y a eu violation
18	C	<b><u>Art. 11.2, 23.1.2 et 23.2.1</u></b> Lorsqu'il touche l'arbitre, le ballon est considéré comme touchant le sol à l'endroit où l'arbitre se trouve. Il est donc en dehors du terrain de jeu. Le responsable est le dernier joueur à l'avoir touché, soit A6.
19	A B C	<b><u>Art. 19</u></b>
20	A	<b><u>Art. 29.2.1</u></b>