

# CARTE JAP

## Guide d'aide à l'évaluation des compétences

*Je joue,*



*J'arbitre,*



*Je participe.*



# Je Joue



|     | Compétences JOUEUR                                                                                                                                           | C T 7 - 11 ans        |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
|     | <b>DRIBBLER :</b>                                                                                                                                            |                       |
| AD1 | main forte et main faible                                                                                                                                    | D3                    |
| AD2 | protéger le ballon face à un défenseur : garder le contrôle du ballon sous une pression défensive                                                            | D10                   |
| AD3 | en changeant de main pour passer un défenseur                                                                                                                | D6                    |
| AD4 | aller tirer en dribblant : enchaîner dribble et tir                                                                                                          | TC11                  |
|     |                                                                                                                                                              |                       |
|     | <b>PASSER :</b>                                                                                                                                              |                       |
| AP1 | à un partenaire immobile                                                                                                                                     | P1                    |
| AP2 | à un joueur seul : passe à un partenaire qui se déplace                                                                                                      | P7                    |
| AP3 | face à un défenseur : passe à un partenaire malgré une pression défensive                                                                                    | P8                    |
| AP4 | en lancer de contre-attaque à une main à un joueur qui se déplace                                                                                            | P5 + P10 (j'apprends) |
|     |                                                                                                                                                              |                       |
|     | <b>TIRER :</b>                                                                                                                                               |                       |
| AT1 | en course après dribble (main forte / main faible)                                                                                                           | T6                    |
| AT2 | en course après passe (main forte / main faible)                                                                                                             | T10                   |
| AT3 | en course avec pression défensive                                                                                                                            | TC6                   |
| AT4 | à mi-distance après dribble                                                                                                                                  | T11                   |
|     |                                                                                                                                                              |                       |
|     | <b>REGARDER :</b>                                                                                                                                            |                       |
|     | Attaquant :                                                                                                                                                  |                       |
| AR1 | porteur : jouer le 1c1 : fixer passer ou tirer                                                                                                               | D12 + TC12            |
| AR2 | non porteur : se démarquer, se déplacer pour faciliter l'action du porteur: occuper les espaces libres, ne pas rester dans l'espace de jeu direct du porteur | P12                   |
| AR3 | sait réagir rapidement au changement de statut attaquant/défenseur : participer à une contre-attaque, au repli défensif                                      | TC12                  |
|     | Défenseur :                                                                                                                                                  |                       |
| AR4 | sait gêner la passe sur un non porteur                                                                                                                       | P12                   |

# J'Arbitre



|     | Compétences d'ARBITRE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Connaissances règlement - C T 7 – 11 ans                                                |
|-----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
|     | <b>SIFFLER LES SORTIES</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Situations-jeux du 7-11 ans                                                             |
|     | <p>La ligne ne fait pas partie du terrain.<br/> Le ballon est sorti lorsqu'il touche le sol, un joueur, une personne ou un obstacle en dehors des limites du terrain.<br/> Un porteur de balle est sorti lorsqu'il touche le sol SUR ou EN DEHORS des limites du terrain.<br/> Un joueur chargé de la remise en jeu ne doit pas marcher dans le terrain avant d'avoir lâcher le ballon</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                         |
| AS1 | Repérer les sorties du ballon                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | T1, P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7, P8, P9, P10, P11, P12, D6, D8, D9, D10, D11, D12. Match |
| AS2 | Repérer les sorties du porteur de balle                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | P3, P4, P5, P6, P7, P8, P9, P10, , P11, P12, D6, D8, D9, D10, D11, D12, T12 Match       |
| AS3 | Repérer le joueur responsable de la sortie                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | P1, P2, P4, P5, P7, P8, P9, P10, P11, P12, D6, D8, D9, D10, D11, D12, T12 Match         |
| AS4 | Repérer les mauvaises remises en jeu                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | P3, P4, P6, P7, P8, P9, , P11, P12,,T12 Match                                           |
|     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                         |
|     | <b>SIFFLER LES MARCHER</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Situations-jeux du 7-11 ans                                                             |
|     | <p><b>Le marcher</b> est le déplacement illégal d'un ou des deux pieds d'un joueur qui tient le ballon<br/> <b>Le pivot</b> : il y a pivot lorsqu'un joueur qui contrôle un ballon, à l'arrêt, déplace le même pied dans n'importe quelle direction alors que l'autre pied (appelé pied de pivot) reste en contact avec le sol.<br/> <b>Choix du pied de pivot</b> :<br/> Un joueur qui reçoit le ballon alors qu'il a les 2 pieds au sol a le choix du pied de pivot.<br/> Un joueur qui reçoit le ballon alors qu'il est en mouvement ou qu'il dribble peut s'arrêter de deux façons :<br/> - arrêt simultané : choix du pied de pivot<br/> - arrêt alternatif : le premier pied posé au sol est le pied de pivot<br/> Après avoir choisi son pied de pivot:<br/> - pour passer ou tirer, le joueur peut lever son pied de pivot à condition qu'il lâche le ballon avant que son pied de pivot ne retouche le sol.<br/> - pour partir en dribble, il devra lâcher le ballon avant de lever son pied de pivot.</p> |                                                                                         |
| AM1 | Repérer le marcher sur les arrêts                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7, P8, P9, P10, P11, P12, D7, D8.Match                         |
| AM2 | Repérer le marcher sur le pied de pivot                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7, P8, P9, P10, P11, P12, D8.Match                             |
| AM3 | Repérer le marcher sur les départs en dribble                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | D2, D4, D6, D7, D8, D9, D12.Match                                                       |
| AM4 | Repérer le marcher sur le tir en course                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | T2, T4, T6, T8, T10.TC10 Match                                                          |

# J'Arbitre



|     | Compétences d'ARBITRE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Connaissances règlement - C T 7 – 11 ans                                  |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
|     | <b>SIFFLER LES DRIBBLES IRREGULIERS</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Situations-jeux / ateliers du 7-11 ans                                    |
|     | <p>Il n'est pas autorisé de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Toucher le ballon à deux mains entre deux dribbles</li> <li>Porter le ballon (main sous le ballon) entre deux dribbles</li> <li>De dribbler une seconde fois après avoir arrêté son dribble (reprise de dribble).</li> </ul> <p>Attention : les pertes accidentelles du ballon avant ou après un dribble comme les tentatives d'interceptions ne sont pas considérées comme des dribbles.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                           |
| AD1 | Repérer les dribbles à deux mains                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | D1 à D12, T11 - Match                                                     |
| AD2 | Repérer les porters de balle                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | D1 à D12, T11 - Match                                                     |
| AD3 | Repérer les reprises de dribble                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | D1 à D12, T11 - Match                                                     |
| AD4 | Ne pas sanctionner les pertes accidentelles                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | D5, D6, D12, Match                                                        |
|     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                           |
|     | <b>SIFFLER LES CONTACTS</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Situations-jeux / ateliers du 7-11 ans                                    |
|     | <p>Il est permis de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Défendre avec son torse si on ne va pas au contact de l'adversaire</li> </ul> <p>Se déplacer en maintenant sa position de défense avec un contact sur le torse en reculant ou se déplaçant sur le côté</p> <p>Il n'est pas autorisé de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Défendre avec les mains ou l'avant bras posé sur l'adversaire</li> <li>Jouer le ballon en créant un contact avec les bras, les épaules, les hanches, les cuisses, ou dans le dos de l'adversaire</li> <li>Entrer en contact avec l'adversaire en avançant vers lui</li> </ul> <p>Percuter le torse de l'adversaire : c'est une charge (passage en force)</p> <p>Réparation des fautes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si le joueur ne tirait pas, il n'y a pas de lancers-francs mais une remise en jeu derrière la ligne de la touche la plus proche</li> <li>Si le joueur tirait :</li> </ul> <p style="padding-left: 40px;">si le tir est raté : il y a 2 lancers francs<br/>si le tir est réussi : il faut accorder le panier + 1 lancer-franc</p> |                                                                           |
| AC1 | Repérer les contacts irréguliers sur un porteur de balle                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | D6-D7-D8-T6-T12-TC6-TC10-TC11-TC12-P2-P3-P4-P6-P7-P8-P9-P10-P11-P12-Match |
| AC2 | Repérer les contacts irréguliers sur un tireur                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | T6-T12-TC6-TC10-TC11-TC12-P12 Match                                       |
| AC3 | Repérer les contacts irréguliers sur un non-porteur                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | P2-P3-P4-P6-P7-T12 Match                                                  |
| AC4 | Repérer les contacts irréguliers des attaquants                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | D6-D7-D8-P3-P4-P6-P7-P8-P9-P10-P11-P12-T6-T12-TC6-TC10-TC11-TC12 Match    |

# Je Participe



|     | Compétences de PARTICIPANT                                                                                               | Connaissances règlement – C T 7 – 11 ans                                                                                     |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|     | <b>TENIR LA FEUILLE DE MARQUE</b>                                                                                        | Situations-jeux du 7-11                                                                                                      |
| PF1 | Compter les points lors d'un jeu à l'entraînement (au moins deux fois)                                                   | P1, P2, P3, P4, P6, P7, P8, P9, P10, P11, P12, T1, T5, D2, D3, D4, D6, D11, D12.                                             |
| PF2 | Compter les points (support papier) lors d'un match à l'entraînement.                                                    | Match                                                                                                                        |
| PF3 | Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre avec l'aide d'un adulte                                                 | Match                                                                                                                        |
| PF4 | Tenir une feuille de marque lors d'une rencontre sous la surveillance d'un adulte                                        | Match                                                                                                                        |
|     |                                                                                                                          |                                                                                                                              |
|     | <b>CHRONOMETRER</b>                                                                                                      | Situations-jeux du 7-11 ans                                                                                                  |
| PC1 | Chronométrer un jeu à l'entraînement (temps non décompté)                                                                | P6, P7, P8, P9, P10, P11, P12, T3, D1, D6,                                                                                   |
| PC2 | Chronométrer un match à l'entraînement (temps décompté)                                                                  | Match                                                                                                                        |
| PC3 | Chronométrer lors d'une rencontre avec l'aide d'un adulte                                                                | Match                                                                                                                        |
| PC4 | Chronométrer lors d'une rencontre sous la surveillance d'un adulte                                                       | Match                                                                                                                        |
|     |                                                                                                                          |                                                                                                                              |
|     | <b>AIDER A L'ENCADREMENT</b>                                                                                             | Situations-jeux                                                                                                              |
| PE1 | Installer/ranger le matériel pour un jeu selon un schéma ou les consignes de l'entraîneur                                | E1, E2, E3, E7, E8, E9, E12, P1, P2, P4, T1, T3, T5, D3, D4, D8, D9, D11, D12                                                |
| PE2 | Faire respecter une consigne technique lors d'un atelier à l'entraînement                                                | Utiliser de préférence le recto des fiches : P1, P3, P4, P5, P7, T1, T2, T4, T5, T6, T8, T10, T11, D3, D4, D6, D9, D10, D11. |
| PE3 | Installer et ranger du matériel sur un jeu lors d'un plateau                                                             | Page 108 à 113                                                                                                               |
| PE4 | Choisir et animer un jeu lors d'un plateau                                                                               | Page 108 à 113                                                                                                               |
|     |                                                                                                                          |                                                                                                                              |
|     | <b>PARTICIPER A LA VIE DU CLUB</b>                                                                                       |                                                                                                                              |
| PV1 | Participer aux tâches liées à son équipe : maillots, goûters, déplacements                                               |                                                                                                                              |
| PV2 | Etre régulier et ponctuel aux entraînements et aux matchs – Prévenir en cas d'absence                                    |                                                                                                                              |
| PV3 | Participer aux animations : fêtes, tombola, calendrier, loto...et aussi assister aux rencontres d'autres équipes du club |                                                                                                                              |
| PV4 | Participer à l'assemblée générale du club                                                                                |                                                                                                                              |