



AVEC LE BASKET, J'APPRENDS !

Dimension numérique intégrée

Suis les flashcodes de ce poster pour avoir plus de contenus !



Un peu d'histoire ...



- 1891 : Création du Basket-Ball par le Dr James Naismith
- 1893 : Première rencontre de Basket-Ball en France, à Paris
- 1921 : Premier Championnat de France remporté par le Stade Français
- 1932 : Création de la Fédération Française de Basket-Ball
- 1936 : Le Basket-Ball devient sport olympique à Berlin (victoire des USA)
- 1948 : La France est vice-championne olympique à Londres
- 1976 : Le Basket féminin arrive aux Jeux de Montréal (victoire de l'URSS)
- 1993 : Limoges est le premier club français de sport collectif à remporter la Coupe d'Europe des Clubs Champions
- 1996 : Bourges remporte pour la première fois un titre européen féminin
- 2000 : L'Equipe de France masculine est vice-championne olympique à Sydney
- 2001 : L'Equipe de France féminine devient championne d'Europe au Mans
- 2003 : Tony Parker devient, pour la première fois, champion NBA avec les San Antonio Spurs
- 2009 : L'Equipe de France féminine est à nouveau championne d'Europe en Lettonie
- 2011 : L'Equipe de France masculine est vice-championnat d'Europe en Lituanie
- 2012 : L'Equipe de France féminine est vice-championne olympique à Londres
- 2013 : L'Equipe de France masculine est, pour la première fois de son histoire, Championne d'Europe en Slovaquie. Tony Parker est élu meilleur joueur de la compétition
- 2014 : L'Equipe de France masculine remporte sa première médaille (bronze) dans une Coupe du Monde de Basket (Espagne)
- 2016 : L'arrière français Nando De Colo remporte l'Euroleague avec son club du CSKA Moscou et est élu meilleur joueur de l'année en Europe

Nicolas Batum



Coach : Entraîneur
Ball : Ballon
Basket : Panier
Lay Up : Tir en course avec la main sous la balle
Jump Shoot : Tir en suspension
Money Time : Les dernières minutes décisives d'une rencontre
MVP (Most Valuable Player) : Titre honorifique attribué au meilleur joueur d'une compétition ou d'un match

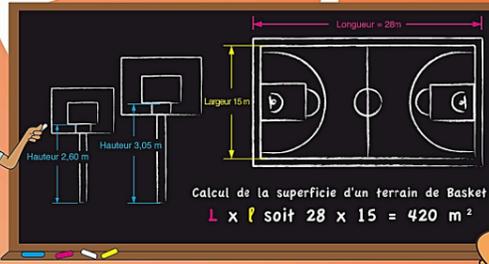
Comprendre et s'exprimer en utilisant une langue étrangère



Mathématiques

Au MiniBasket la hauteur du panier est différente de celle des grands

Bravo BabyBall !



2,60 m au lieu de 3,05 m

LES RÈGLES ESSENTIELLES DU BASKET

LA SORTIE

LE TERRAIN

Non ! SORTIE DU BALLON

Non ! SORTIE DU JOUEUR

Le terrain de Basket est délimité par des lignes. Il y a sortie :
 - lorsque le ballon touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain,
 - lorsqu'un joueur touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain.

Non ! LE CONTACT

Non ! CHARGER

Non ! PASSAGE EN FORCE

Non ! TENIR

JOUEUR :
 - Quand j'attaque ou je défends, je n'ai pas le droit de tenir, pousser, bousculer... mon adversaire.
 - J'ai le droit pour défendre de me déplacer face à lui et de le gêner malgré un contact sur mon torse à condition de pas le faire en avançant vers lui.
 - Je ne peux pas créer de contact avec mes bras, mes épaules, mes hanches ou mes jambes.
 - Quand j'attaque, je ne peux pas heurter mon adversaire au torse ni étendre mes bras pour le tenir à distance.

ARBITRE :
 - dit « faute au n°... bleu » et le répète à la table de marque en faisant le geste,
 - si le joueur shootait, l'arbitre lui accorde des lancers-francs ou son panier marqué plus un lancer-franc en bonus,
 - sinon l'arbitre annonce la couleur de l'équipe qui aura le ballon, montre la direction du jeu et donne le ballon à la touche la plus proche.
 « Faute au 8 bleu ! 2 lancers francs ! »

Non ! LE MARCHER

Non !

JOUEUR :
 - Quand je reçois le ballon en mouvement, j'ai le droit de poser mes deux pieds au sol pour le contrôler, tirer, passer ou m'arrêter.
 - Quand je me suis arrêté, le premier pied posé au sol pour mon arrêt doit rester collé au sol. C'est mon pied de pivot. L'autre pied est libre de bouger.
 - Pour tirer ou passer, je peux décoller mon pied de pivot.
 - Attention, pour partir je dois dribbler avant de décoller mon pied de pivot.

ARBITRE :
 - dit « marcher » et fait le geste,
 - dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon,
 - et montre la direction du jeu.
 « Marcher ! Ballon aux bleus ! »

Qui ! LE DRIBBLE

Non !

JOUEUR :
 - Je ne peux pas porter la balle en dribblant ni dribbler à deux mains.
 - Si j'arrête mon dribble, je ne peux pas repartir. Je dois faire une passe ou un tir.

ARBITRE :
 - dit « reprise de dribble » en faisant le geste,
 - dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon,
 - montre la direction du jeu,
 - et donne le ballon à la touche la plus proche.
 « Reprise de dribble ! Balle aux blancs ! »

DRIBBLE **DRIBBLE A DEUX MAINS**

Formation de la personne et du citoyen

- La sensibilité :** soi et les autres. Capacité progressive à prendre confiance en soi et à se sentir solidaire de la collectivité scolaire.
- Le droit et la règle :** des principes pour vivre avec les autres. Capacité progressive à comprendre les règles, à les respecter et à prendre part à leur élaboration.
- Le jugement :** penser par soi-même et avec les autres. Capacité progressive à dialoguer, argumenter, à exprimer son point de vue et à comprendre celui d'autrui.
- L'engagement :** agir individuellement ou collectivement. Capacité progressive à prendre des initiatives et des responsabilités dans la vie de la classe, de l'école ou de l'établissement.
- Maîtrise des connaissances liées à l'enseignement moral et civique par cycle.**

